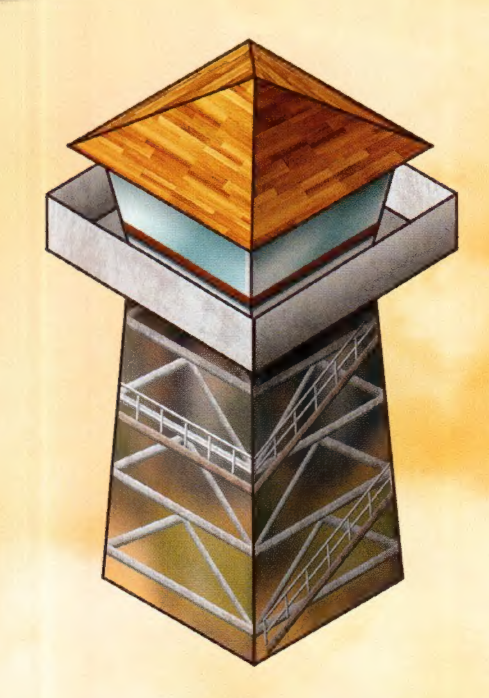

ГЕРОИ В НЕБЕ
Disney
САМОЛЁТЫ
ОГОНЬ и ВОДА
КОМАНДИР ПОЖАРНОЙ КОМАНДЫ:
РЕЙНДЖЕР ВИНТ
НА СОЛНЕЧНЫХ БАТАРЕЯХ:
ПОЛЁТЫ БЕЗ ТОПЛИВА
ПОДАРОК:
КОЛЛЕКЦИОННАЯ МОДЕЛЬ
«Тачки» спец. выпуск
№2–2015
4 607092 440293
15014
301
0+
Эл Джей Эйч
В НЕБЕ, ПОД КОТОРЫМ ЖИВУТ







СОДЕРЖАНИЕ

КОЛЛЕКЦИЯ ПРОДОЛЖАЕТСЯ!

В ЭТОЙ КОЛЛЕКЦИИ 32 КАРТОЧКИ. СОБЕРИ ИХ ВСЕ – И ТЫ СМОЖЕШЬ СЫГРАТЬ В ИГРЫ:

- НА ЗАДАНИЕ
- ОБМЕН
- ДОМИНО

В ПОЛНОЙ КОЛОДЕ:
16 карточек персонажей
16 карточек заданий

НА ЗАДАНИЕ

В эту игру могут играть от 2 до 4 человек – всё зависит от того, сколько всего у вас карточек.

8/16 карточек = 2 игрока
24 карточки = 2–3 игрока
32 карточки = 2–4 игрока

Разделите колоду на две: с персонажами и с заданиями. Раздайте поровну все карточки с персонажами, а карточки с заданиями положите стопкой на стол рубашкой вверх.

Каждому персонажу соответствует определённое задание. Цель игры: подобрать всем своим персонажам соответствующие задания.

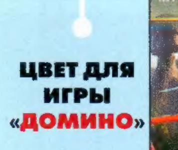
КАК ИГРАТЬ:
По очереди берите из колоды с заданиями верхнюю карточку. Если задание подходит одному из ваших персонажей, отложите обе карточки в сторону. А если нет, положите карточку вниз колоды с заданиями рубашкой вверх.

А КТО ЖЕ ПОБЕДИЛ?
Тот, кто первым подобрал задания всем своим персонажам!

ЭЛЕМЕНТЫ КАРТОЧЕК С ПЕРСОНАЖАМИ И С ЗАДАНИЯМИ:

КАТЕГОРИЯ И БУКВА ДЛЯ ИГРЫ «НА ЗАДАНИЕ»

ЦВЕТ ДЛЯ ИГРЫ «ДОМИНО»







СИМВОЛЫ И ЗНАЧЕНИЯ ДЛЯ ИГРЫ «ОБМЕН»

НА СТР. 23 ТЕБЯ ЖДУТ 8 НОВЫХ КАРТОЧЕК И ПРАВИЛА ИГРЫ «ОБМЕН»!

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ ТЫ НАЙДЁШЬ ЕЩЁ 8 КАРТОЧЕК И ПРАВИЛА ИГРЫ «ДОМИНО». НЕ ПРОПУСТИ ИХ!

РЕЙНДЖЕР ВИНТ

КОМАНДИР ПОЖАРНОЙ КОМАНДЫ ПИКА ПОРШНЯ

ПРИВЕТ, Я РЕЙНДЖЕР ВИНТ – ПОЖАРНО-СПАСАТЕЛЬНЫЙ ВЕРТОЛЁТ. ВОТ УЖЕ МНОГО ЛЕТ Я ТУШУ ПОЖАРЫ. ДЛЯ ЭТОГО У МЕНЯ ЕСТЬ ПОДВЕСНОЙ БАК И ЛЕБЁДКА. ПОРОЙ Я БЫВАЮ СТРОГИМ И ТРЕБОВАТЕЛЬНЫМ, НО РАДИ СВОЕЙ КОМАНДЫ Я ГОТОВ НА ВСЁ!

Я УЧУ БЫВШЕГО ГОНЩИКА ДАСТИ ПОЖАРНОМУ МАСТЕРСТВУ. К СОЖАЛЕНИЮ, ОН ЧАСТЕНЬКО НЕ ВЫПОЛНЯЕТ МОИ ПРИКАЗЫ. ЧТО Ж, МОЖЕТ, КОГДА-НИБУДЬ ОН ВСЁ-ТАКИ СТАНЕТ ПОСЛУШНЕЕ.

ПОЖАРНЫЙ





ЭМБЛЕМА КОМАНДЫ:

ГЛЯДИ, СКОЛЬКО ЭМБЛЕМ ПОЖАРНОЙ КОМАНДЫ ПИКА ПОРШНЯ! И СРЕДИ НИХ – ТОЛЬКО **ОДНА НАСТОЯЩАЯ**. ЧТОБЫ УЗНАТЬ – КАКАЯ, ВЫЧЕРКНИ **ВСЕ ПАРНЫЕ** ЭМБЛЕМЫ!























ТЕЛЕЗВЕЗДА



КОГДА-ТО МЕНЯ ЗВАЛИ «СВЕРКАЮЩИЙ ВИНТ». Я ИГРАЛ СПАСАТЕЛЬНЫЙ ВЕРТОЛЁТ В ИЗВЕСТНОМ СЕРИАЛЕ «ВЕРТУШКИ» («ВЕРТОЛЁТНЫЙ ПАТРУЛЬ КАЛИФОРНИИ»).

ОТВЕТ НА СТР. 22.

ЛОВКИЕ И СМЕЛЫЕ











Script: **Alessandro Sisti**; Layouts: **Paco Desiato**; Pencil/Ink: **Paco Desiato**; Paint: **Studio Kawaii**; Flashback Panels: **Disney Storybook Art Team**


«...НО КОГДА ЗВУЧИТ ТРЕВОГА, ОНИ ЗАБЫВАЮТ ПРО ШУТКИ И ОТПРАВЛЯЮТСЯ В ПУТЬ».
ЖИВЕЕ! ПОЖАР ЖДАТЬ НЕ СТАНЕТ!
51


«ОНИ СПУСКАЮТСЯ К МЕСТУ ПОЖАРА НА ПАРАШЮТАХ!»
МОЛОДЦЫ, РЕБЯТА!


«КОМАНДУЕТ ИМИ ДИНАМИТ — ГОРЯЧАЯ ДЕВЧОНКА!»
ПОГНАЛИ, ШЛЁП! ПРИХВАТИ ПАРУ КАНИСТР МАСЛА ПРО ЗАПАС!
«ЕСТЬ ЕЩЁ ШЛЁП. ОТЛИЧНЫЙ ПАРЕНЬ... ТОЛЬКО МАСЛО У НЕГО ПОДТЕКАЕТ!»


«ДИНАМИТ РУКОВОДИТ ОПЕРАЦИЕЙ И ВЫХОДИТ НА СВЯЗЬ С БАЗОЙ».
МЫ НА ЗЕМЛЕ, ВИНТ!
ВАС ПОНЯЛ!


«...А ЕЩЁ С НИМИ ПОЛУНДРА,
ОН ЗНАЕТ КАЖДОЕ ДЕРЕВО В ЛЕСУ...»
УБЕРЁМ ЭТИ СУХИЕ ВЕТКИ, ЧТОБЫ ДО НИХ НЕ ДОБРАЛСЯ ПОЖАР!


«...И БУРЕЛОМ, ОДНАЖДЫ ПО ОШИБКЕ СПИЛИВШИЙ МАЧТУ ЛИНИИ ЭЛЕКТРОПЕРЕДАЧ!»
Я СРЕЖУ ЭТОТ СТАРЫЙ ПЕНЬ В МГНОВЕНИЕ ОКА!


«И НАКОНЕЦ, ЕСТЬ ЕЩЁ ШКВАЛ, У КОТОРОГО УЖАСНО ГРОМКИЙ ГОЛОС!»
ЭЙ! А ЭТО КУДА?

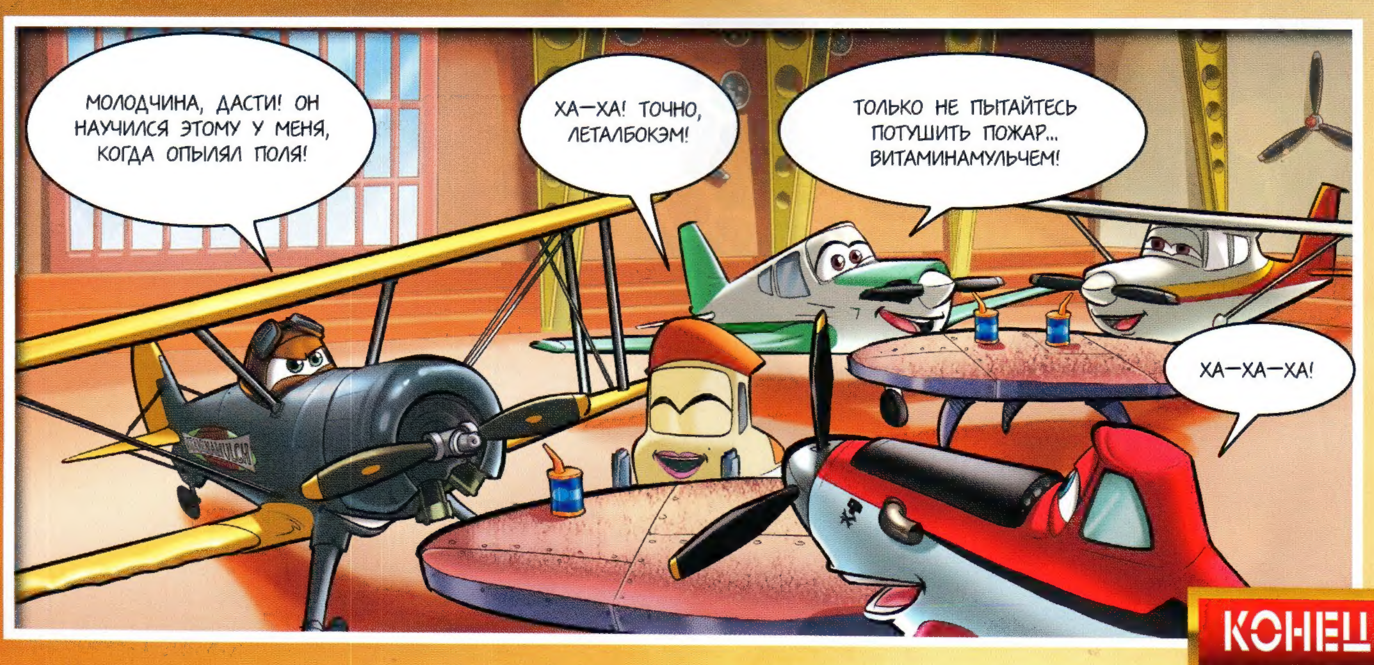

«ДЕСАНТ ПЕРВЫМ ДОБИРАЕТСЯ ДО ПОЖАРА И ПРИСТУПАЕТ К РАЗБОРУ ЗАВАЛОВ».
ПРИГОТОВИТЬСЯ К ПРЫЖКУ! НАДО, КАК ОБЫЧНО, ПОТУШИТЬ ОГОНЬ!


«ЭТО ОНИ НЕ ДАЮТ ПОЖАРУ РАСПРОСТРАНИТЬСЯ...»
УФ! ЗАВАЛ УБРАН!
ТЕПЕРЬ НАШИ ДРУЗЬЯ СВЕРХУ ЗАПРОСТО НАКРОЮТ ЭТОТ ОГОНЁК!
«...НО ЭТО РИСКОВАННОЕ ЗАНЯТИЕ!»

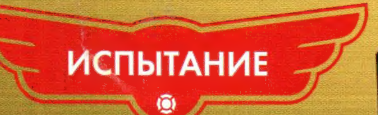

«ОДНАЖДЫ ОНИ ОКАЗАЛИСЬ В ЛОВУШКЕ, В СОВЕРШЕННО БЕЗВЫХОДНОМ ПОЛОЖЕНИИ!»
ОЙ, РЕБЯТА! ПОХОЖЕ, НАМ САМИМ НЕ ВЫБРАТЬСЯ!


«ХОРОШО, ЧТО СВЕРХУ КАК РАЗ ПРОЛЕТАЛ Я!»
ДЕРЖИТЕСЬ! СЕЙЧАС Я ВАС ВЫРУЧУ!
ПШ-Ш-Ш-Ш-Ш!


ОТЛИЧНО, ДАСТИ!
В ЯБЛОЧКО! МЫ СПАСЕНЫ!


МОЛОДЧИНА, ДАСТИ! ОН НАУЧИЛСЯ ЭТОМУ У МЕНЯ, КОГДА ОПЫЛЯЛ ПОЛЯ!
ХА–ХА! ТОЧНО, ЛЕТАЛБОКЭМ!
ТОЛЬКО НЕ ПЫТАЙТЕСЬ ПОТУШИТЬ ПОЖАР... ВИТАМИНАМУЛЬЧЕМ!
ХА–ХА–ХА!

КОНЕЦ



ТРУДНАЯ РАБОТА

1 СПАСАТЕЛЬ: ВЕТРОДУЙ ПЫТАЕТСЯ СПАСТИ ОЛЕНЯ. **ВОЗЬМИ ПУГОВИЦУ** – ЭТО БУДЕТ ТВОЯ ФИШКА. ПРОЙДИ ПО ТРОСАМ В ПРАВИЛЬНОЙ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ, И ТЫ УЗНАЕШЬ, ИЗ КАКОЙ ТОЧКИ (А, Б ИЛИ В) ХРАБРЫЙ ВЕРТОЛЁТ СПАСЁТ ОЛЕНЯ.

СТАРТ

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ

А

Б

В

2 ТУДА И ОБРАТНО: ДАСТИ НУЖНО ВЫПОЛНИТЬ ПРИКАЗ ВИНТА: НАБРАТЬ ВОДЫ ИЗ ОЗЕРА, ПОГАСИТЬ ТРИ ПОЖАРА И ВЕРНУТЬСЯ НА БАЗУ. ПОМОГИ ДАСТИ ВСЁ СДЕЛАТЬ КАК НАДО И ЗАПИШИ В КРУЖОЧКИ, В КАКОМ ПОРЯДКЕ ОН ПОТУШИТ ПОЖАРЫ.

3 X

БАЗА

БАЗА

СРЕДНИЙ ПОЖАР

...

ОЗЕРО

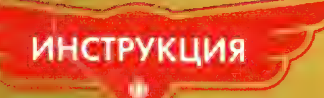
СИЛЬНЫЙ ПОЖАР

...

СЛАБЫЙ ПОЖАР

...

ОТВЕТЫ НА СТР.22.



ДИСПЕТЧЕРСКАЯ ВЫШКА

СНАЧАЛА ЗАПАСИСЬ:

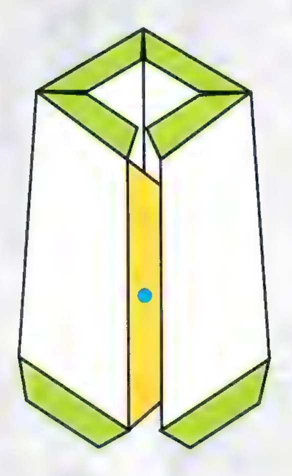
- КАРТОНОМ
- НОЖНИЦАМИ
- ЛИНЕЙКОЙ
- КЛЕЕМ

СОВЕТ: ПОПРОСИ ВЗРОСЛЫХ ТЕБЕ ПОМОЧЬ!

СЮДА ПОСТУПАЮТ СООБЩЕНИЯ О ПОЖАРАХ, И ДИСПЕТЧЕР БАЗЫ ПИКА ПОРШНЯ ПОСЫЛАЕТ ПОЖАРНУЮ КОМАНДУ ДЛЯ ТУШЕНИЯ ОГНЯ. СОБРАТЬ ВЫШКУ СОВСЕМ НЕ СЛОЖНО, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙ ИНСТРУКЦИИ – И ВПЕРЁД!

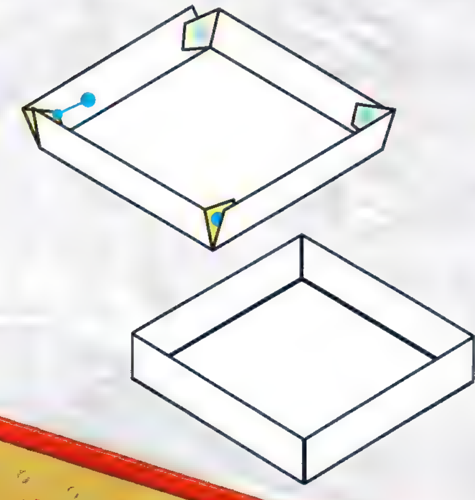
1

ВЫРЕЖИ И СОГНИ ОСНОВУ ВЫШКИ. ПРИКЛЕЙ ЖЁЛТЫЙ КЛАПАН ИЗНУТРИ К ЧЕТВЁРТОЙ СТЕНЕ ТАК, ЧТОБЫ ПОЛУЧИЛАСЬ ПИРАМИДКА БЕЗ ВЕРХА.



2

ВЫРЕЖИ И СОГНИ ПЛОЩАДКУ. ПРИКЛЕЙ ЖЁЛТЫЕ КЛАПАНЫ ИЗНУТРИ К «ПОРУЧНЯМ».



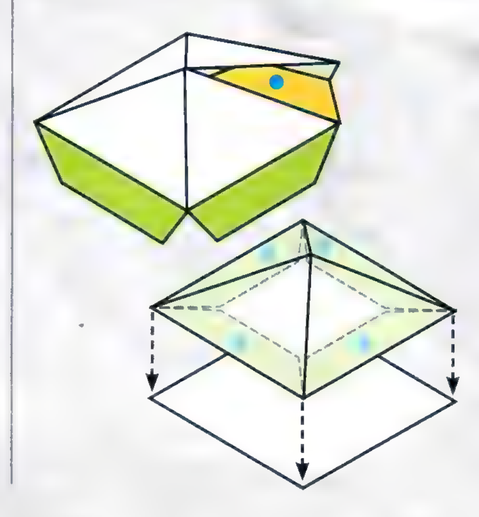
3

ВЫРЕЖИ И СОГНИ ЦЕНТР. ПРИКЛЕЙ ЖЁЛТЫЙ КЛАПАН ИЗНУТРИ К ЧЕТВЁРТОЙ СТЕНЕ. У ТЕБЯ ДОЛЖНА ПОЛУЧИТЬСЯ ЕЩЁ ОДНА ПИРАМИДКА БЕЗ ВЕРХА.



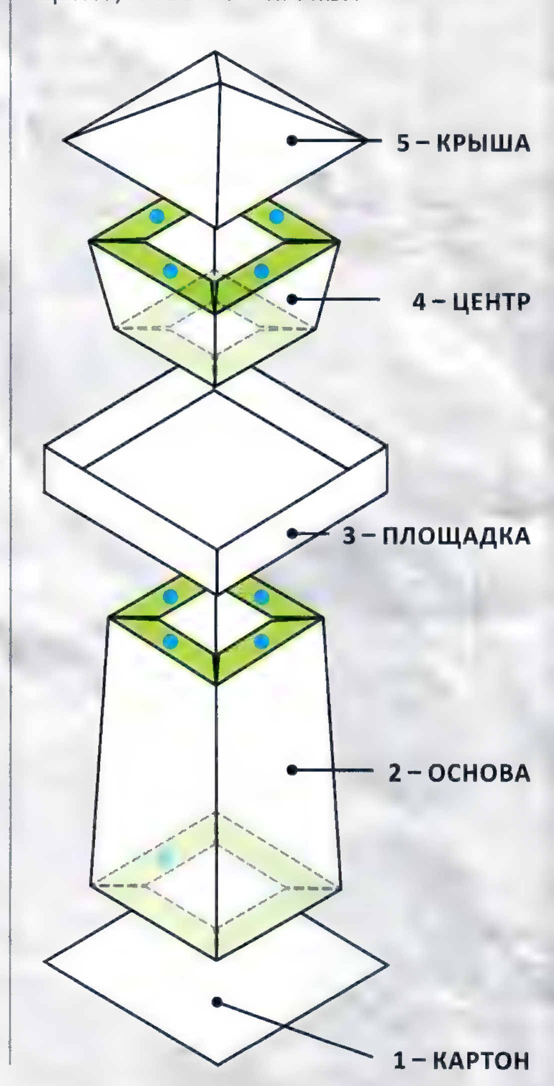
4

ВЫРЕЖИ КРЫШУ И ОСНОВАНИЕ КРЫШИ. СОГНИ И СКЛЕЙ КРЫШУ, ПРИКЛЕЙ ЗЕЛЁНЫЕ КЛАПАНЫ К ОСНОВАНИЮ.



5

ВЫРЕЖИ КУСОЧЕК КАРТОНА ЧУТЬ БОЛЬШЕ, ЧЕМ ОСНОВА ВЫШКИ. ПРИКЛЕЙ ЗЕЛЁНЫЕ КЛАПАНЫ ОСНОВЫ К ЭТОМУ КАРТОНУ, К ОСНОВЕ ПРИКЛЕЙ ПЛОЩАДКУ, К ПЛОЩАДКЕ – ЦЕНТР, А СВЕРХУ – КРЫШУ.





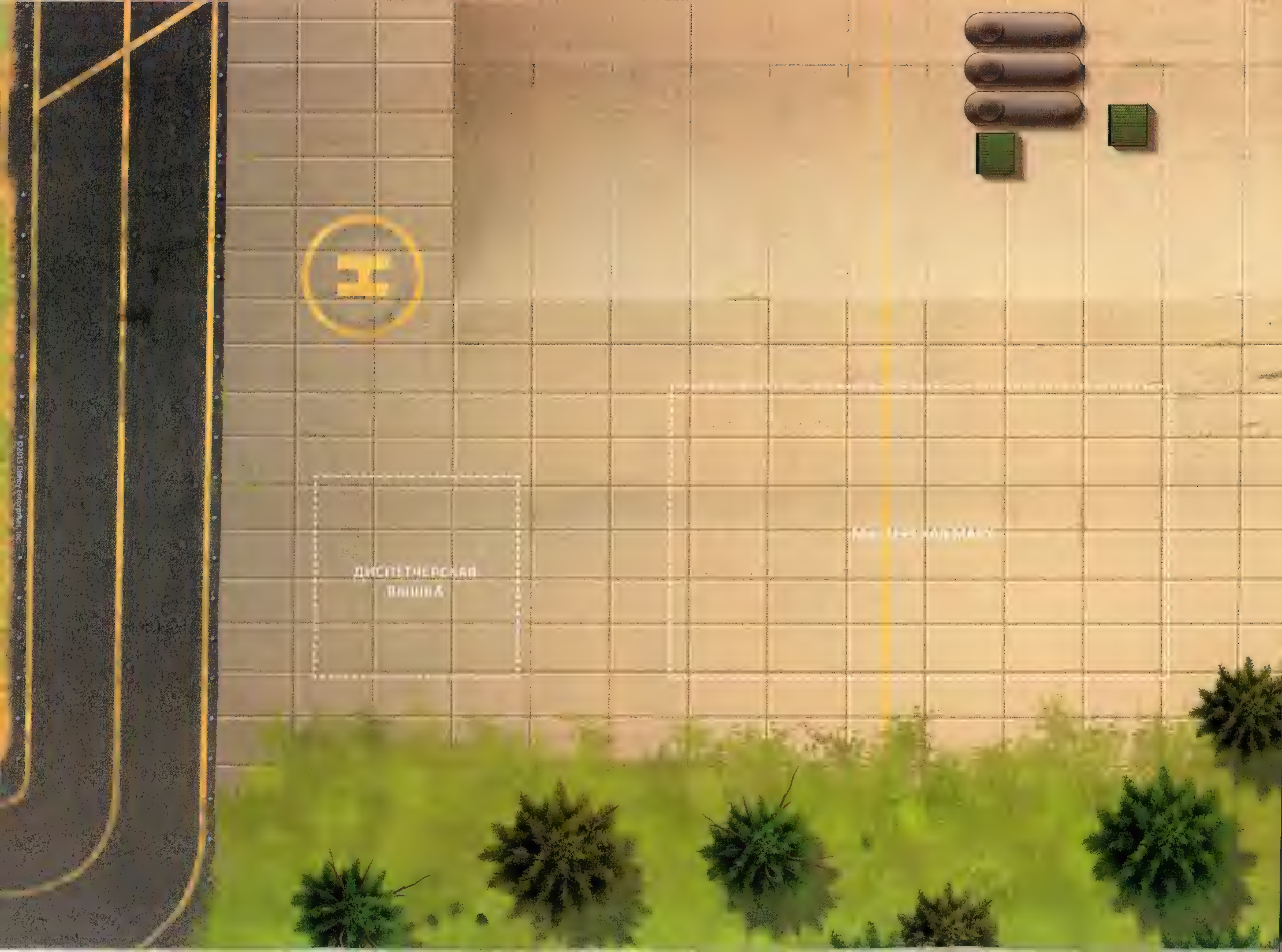
ИНСТРУКЦИЯ

БАЗА

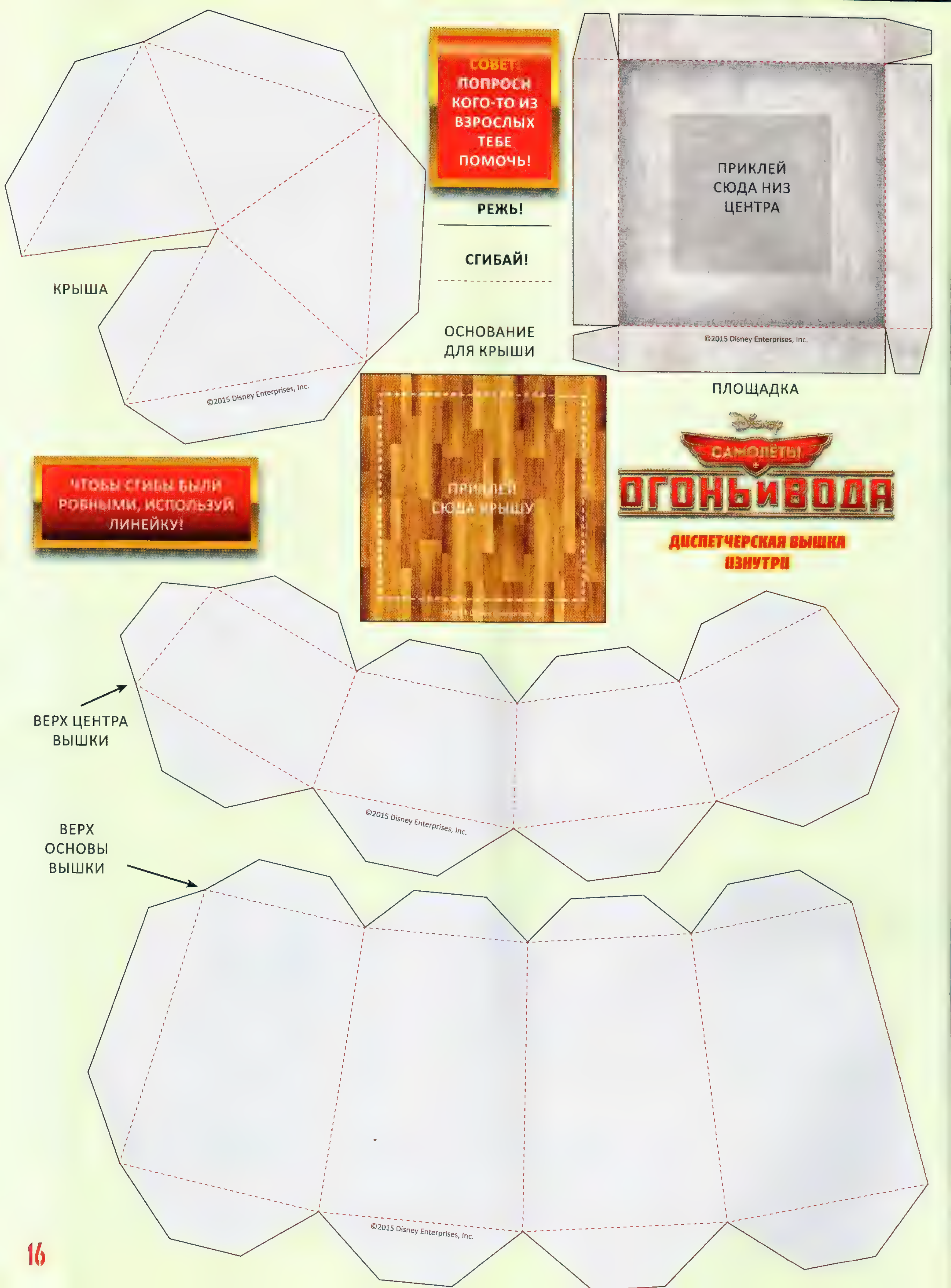
НА СЛЕДУЮЩЕЙ СТРАНИЧКЕ – **ВТОРАЯ ЧАСТЬ** ПОЖАРНОЙ БАЗЫ ПИКА ПОРШНЯ. НАКЛЕЙ ЕЁ НА КАРТОН, ПРИКЛЕЙ В НУЖНОМ МЕСТЕ ДИСПЕТЧЕРСКУЮ ВЫШКУ, А ПОТОМ **СОЕДИНИ** ЭТУ ЧАСТЬ **С ПРЕДЫДУЩЕЙ** С ПОМОЩЬЮ СКОТЧА!

В ЭТОМ НОМЕРЕ: ВТОРАЯ ЧАСТЬ БАЗЫ

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ: ТРЕТЬЯ ЧАСТЬ БАЗЫ


ДИСПЕТЧЕРСКАЯ ВЫШКА
©2015 Disney Enterprises, Inc.


КЛЕЙ
КЛЕЙ
ПРИКЛЕЙ
СЮДА ВЕРХ
ОСНОВЫ
©2015 Disney Enterprises, Inc.
КЛЕЙ
КЛЕЙ
ПЛОЩАДКА
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КРЫША
КЛЕЙ
КЛЕЙ
©2015 Disney Enterprises, Inc.
ОСНОВАНИЕ КРЫШИ
ПРИКЛЕЙ СЮДА
ВЕРХ ЦЕНТРА
Disney
САМОЛЁТЫ
ОГОНЬ И ВОДА
ДИСПЕТЧЕРСКАЯ ВЫШКА
СНАРУЖИ
ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫРЕЗАТЬ
И КЛЕИТЬ, ПРОЧИТАЙ
ИНСТРУКЦИЮ НА СТР. 12–13!
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
ЦЕНТР
ВЫШКИ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
©2015 Disney Enterprises, Inc.
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
ОСНОВА
ВЫШКИ
КЛЕЙ
КЛЕЙ
©2015 Disney Enterprises, Inc.
КЛЕЙ
КЛЕЙ
КЛЕЙ


СОВЕТ:
ПОПРОСИ
КОГО-ТО ИЗ
ВЗРОСЛЫХ
ТЕБЕ
ПОМОЧЬ!
РЕЖЬ!
СГИБАЙ!
КРЫША
©2015 Disney Enterprises, Inc.
ПРИКЛЕЙ
СЮДА НИЗ
ЦЕНТРА
©2015 Disney Enterprises, Inc.
ПЛОЩАДКА
ОСНОВАНИЕ
ДЛЯ КРЫШИ
ПРИКЛЕЙ
СЮДА КРЫШУ
ЧТОБЫ СГИБЫ БЫЛИ
РОВНЫМИ, ИСПОЛЬЗУЙ
ЛИНЕЙКУ!
Disney
САМОЛЁТЫ
ОГОНЬ И ВОДА
ДИСПЕТЧЕРСКАЯ ВЫШКА
ИЗНУТРИ
ВЕРХ ЦЕНТРА
ВЫШКИ
©2015 Disney Enterprises, Inc.
ВЕРХ
ОСНОВЫ
ВЫШКИ
©2015 Disney Enterprises, Inc.

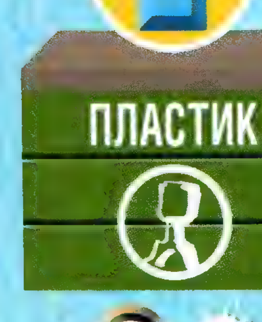
БЕРЕЖЁМ ПРИРОДУ

МУСОР: РЭНС СТАРТЁР, РЕЙНДЖЕР НАЦИОНАЛЬНОГО ПАРКА ПИКА ПОРШНЯ, НЕУСТАННО СЛЕДИТ ЗА ТЕМ, ЧТОБЫ В ЕГО ПАРКЕ БЫЛО ВСЕГДА ЧИСТО. ПОМОГИ ЕМУ СОБРАТЬ И РАССОРТИРОВАТЬ ВЕСЬ МУСОР, А ПОТОМ ПОСЧИТАЙ, СКОЛЬКО МУСОРА В КАЖДОМ КОНТЕЙНЕРЕ!

РЭНС СТАРТЁР

















* ЭТО ТАК НАЗЫВАЕМЫЕ «ПРИРОДНЫЕ» И ПИЩЕВЫЕ ОТХОДЫ – НАПРИМЕР, НЕДОЕДЕННЫЙ ПИРОЖОК ИЛИ КАРТОФЕЛЬНЫЕ ОЧИСТКИ.

ОТВЕТЫ НА СТР. 22.



СОЛНЕЧНАЯ ЭНЕРГИЯ

ЕЁ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВМЕСТО ТОПЛИВА! ДЛЯ ЭТОГО ЛЮДИ ИЗОБРЕЛИ СПЕЦИАЛЬНЫЕ БАТАРЕИ.

ВОЗДУШНЫЕ СУДА НА СОЛНЕЧНЫХ БАТАРЕЯХ МОГУТ ПАРИТЬ НАД ОПРЕДЕЛЁННОЙ МЕСТНОСТЬЮ И ВЕСТИ НАБЛЮДЕНИЕ С ПОМОЩЬЮ КАМЕР И РАЗНООБРАЗНЫХ ДАТЧИКОВ, ВЫЯВЛЯЯ ЛЕСНЫЕ ПОЖАРЫ ИЛИ ОТСЛЕЖИВАЯ УРАГАНЫ.

«СОЛАР ИМПУЛЬС» 2 ЭТОТ ЛЁГКИЙ САМОЛЁТ ОСНАЩЁН СОЛНЕЧНЫМИ БАТАРЕЯМИ. ОН МОЖЕТ ОСТАВАТЬСЯ В НЕБЕ НЕСКОЛЬКО ДНЕЙ И НОЧЕЙ, ПРОЛЕТАЯ НАД ОКЕАНАМИ И МАТЕРИКАМИ БЕЗ ЕДИНОЙ КАПЛИ ТОПЛИВА!

В 2015 ГОДУ ЕМУ ПРЕДСТОИТ СОВЕРШИТЬ ПЕРВЫЙ КРУГОСВЕТНЫЙ ПОЛЁТ НА СОЛНЕЧНЫХ БАТАРЕЯХ!

ЭНЕРГИЯ СОЛНЦА – ЭТО ЗДОРОВО!

У «СОЛАР ИМПУЛЬСА» 2 РАЗМАХ КРЫЛЬЕВ БОЛЬШЕ, ЧЕМ У «БОИНГА» 747-81!

«СОЛАР ИМПУЛЬС» 2
72 МЕТРА

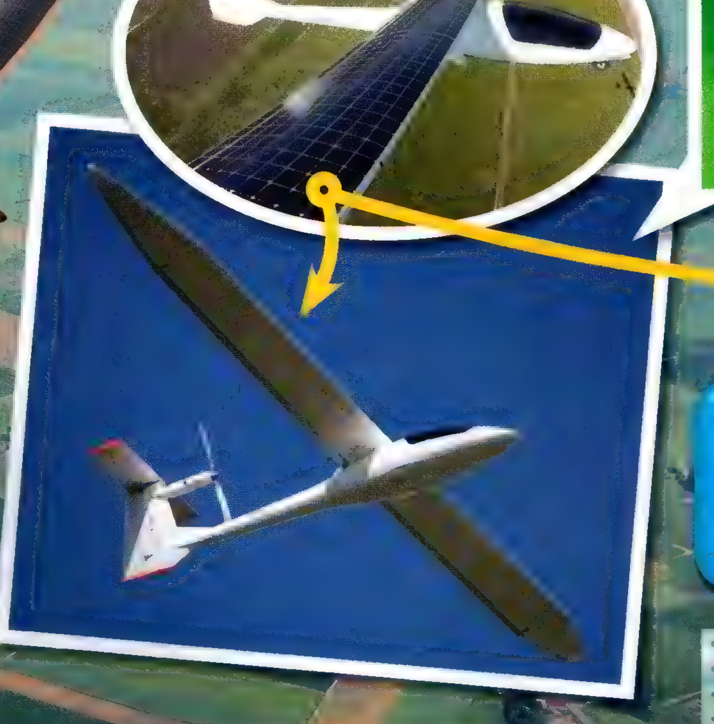


«БОИНГ» 747-81
68 МЕТРОВ

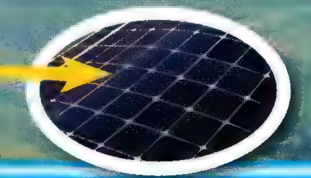
А ЗНАЕШЬ ЛИ ТЫ, ЧТО...

«FLY™ СИТИКОПТЕР» – ЭТО ПРОТОТИП ГОРОДСКОГО ЛЕТАТЕЛЬНОГО АППАРАТА, КОТОРЫЕ, ВОЗМОЖНО, ПОЯВЯТСЯ В БУДУЩЕМ. ОН РАБОТАЕТ НА СОЛНЕЧНОЙ ЭНЕРГИИ, НЕ ЗАГРЯЗНЯЕТ ОКРУЖАЮЩУЮ СРЕДУ, ЛЁГОК В УПРАВЛЕНИИ И ПРИ ЭТОМ ТИШЕ ОБЫЧНЫХ ВЕРТОЛЁТОВ. К ТОМУ ЖЕ ЕГО ГОРАЗДО МЕНЬШЕ ТРЯСЁТ.





«САНСИКЕР ДУО» САМЫЙ БЫСТРЫЙ В МИРЕ САМОЛЁТ НА СОЛНЕЧНОЙ ЭНЕРГИИ. В КАБИНЕ ЕСТЬ МЕСТО НЕ ТОЛЬКО ДЛЯ ПИЛОТА, НО ЕЩЁ И ДЛЯ ПАССАЖИРА!



КАК ЭТО РАБОТАЕТ?

СОЛНЕЧНАЯ ПАНЕЛЬ СОСТОИТ ИЗ МНОЖЕСТВА МАЛЕНЬКИХ ФОТОЭЛЕМЕНТОВ. КАЖДЫЙ ТАКОЙ ЭЛЕМЕНТ ВЫРАБАТЫВАЕТ ИЗ СВЕТА ЭЛЕКТРИЧЕСТВО.

НЕМНОЖКО ФАКТОВ

ФОРМА:
ПЛОСКИЕ КРЫЛЬЯ С БОЛЬШИМ РАЗМАХОМ, УЗКИЙ ФЮЗЕЛЯЖ.

СОЛНЕЧНЫЕ ПАНЕЛИ:
ЗА ДЕНЬ ФОТОЭЛЕМЕНТЫ ЗАРЯЖАЮТ СПЕЦИАЛЬНЫЕ БАТАРЕИ, И НА ЭТОЙ ЭНЕРГИИ САМОЛЁТ МОЖЕТ ЛЕТЕТЬ НЕ ТОЛЬКО ДНЁМ, НО И НОЧЬЮ.

СКОРОСТЬ:
ОЧЕНЬ НИЗКАЯ. САМОЛЁТ НА СОЛНЕЧНЫХ БАТАРЕЯХ ОБГОНИТ ДАЖЕ ПТИЦА!

ПЛЮСЫ:
НЕ ЗАГРЯЗНЯЕТ ПРИРОДУ, МОЖЕТ ДОЛГО НАХОДИТЬСЯ В ВОЗДУХЕ, НЕ ЗАВИСИТ ОТ ОБЫЧНОГО ТОПЛИВА.

СУДОКУ:

В КАЖДОМ РЯДУ ПО ВЕРТИКАЛИ И ПО ГОРИЗОНТАЛИ, А ТАКЖЕ В КВАДРАТЕ ИЗ ЧЕТЫРЁХ КЛЕТОК НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ КЛЕТОЧЕК ОДИНАКОВОГО ЦВЕТА. ДОГАДАЙСЯ, ГДЕ ДОЛЖНЫ СТОЯТЬ ШЕСТЬ КЛЕТОЧЕК, РАСПОЛОЖЕННЫХ ВНИЗУ!



ОТВЕТ НА СТР. 22.

ПЛОХИЕ НОВОСТИ

1 ДВИГАТЕЛЬ: ДОТТИ ВНИМАТЕЛЬНО РАССМАТРИВАЕТ ПОД МИКРОСКОПОМ ДЕТАЛИ ДВИГАТЕЛЯ ДАСТИ. ОПРЕДЕЛИ, ГДЕ КАКОЙ ФРАГМЕНТ ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ, И ЗАПИШИ НУЖНЫЕ БУКВЫ В ПУСТЫЕ КРУЖОЧКИ.



Б В Г А Д

1 А

2 ...

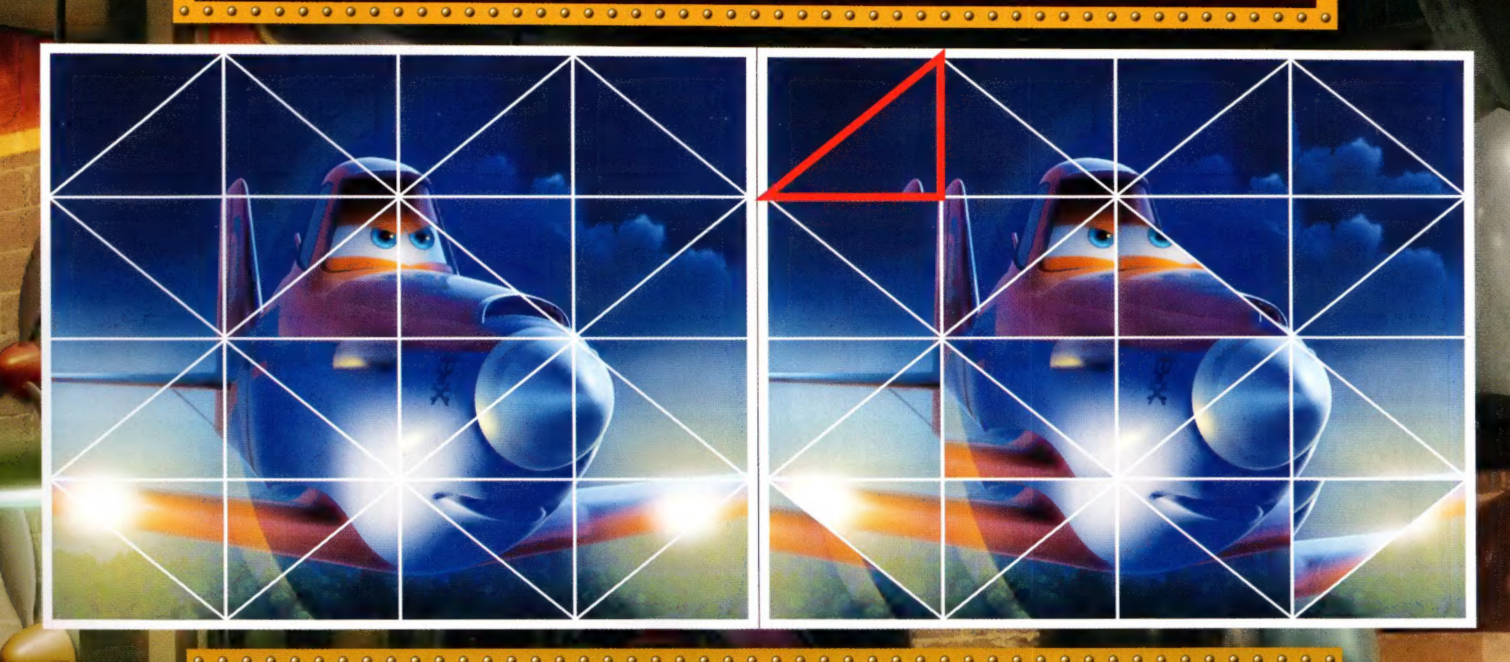
3 ...

4 ...

5 ...

2 ПРОБЛЕМЫ:

ДАСТИ РАССТРОИЛСЯ, И НЕМУДРЕНО – ВЕДЬ, ВОЗМОЖНО, ЕМУ ПРИДЁТСЯ УЙТИ ИЗ ГОНОК! МЕЖДУ ЭТИМИ КАРТИНКАМИ – ШЕСТЬ ОТЛИЧИЙ. СУМЕЕШЬ ИХ ВСЕ ОТЫСКАТЬ? ОДНО МЫ ДЛЯ ТЕБЯ УЖЕ НАШЛИ!



3 ПРОВЕРКА:

ДАСТИ РЕШИЛ ВЫЯСНИТЬ, КАК БЫСТРО ОН ТЕПЕРЬ МОЖЕТ РАЗОГНАТЬСЯ. **ПРОЙДИ ПО КЛЕТОЧКАМ** С ПОМОЩЬЮ УКАЗАННОЙ **ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТИ**, ПОКА НЕ ДОБЕРЁШЬСЯ ДО **КРАСНОЙ КЛЕТКИ** – ЭТО И ЕСТЬ **ПРЕДЕЛ СКОРОСТИ** НАШЕГО ГОНЩИКА. **ЗАПИШИ КООРДИНАТЫ** ЭТОЙ КЛЕТКИ В КРУЖОЧКЕ.

СТАРТ

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ:

А

Б

В

Г

Д

Е

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

... ...

ОТВЕТ НА СТР. 22.

ОТВЕТЫ И РЕШЕНИЯ

СТР. 05

ПРАВИЛЬНАЯ ЭМБЛЕМА:



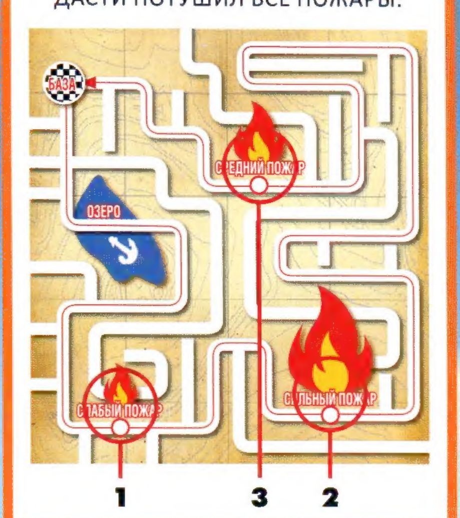
СТР. 10

ВОТ ТУТ СПАСЛИ ОЛЕНЯ:

В

СТР. 11

ДАСТИ ПОТУШИЛ ВСЕ ПОЖАРЫ:



1 3 2

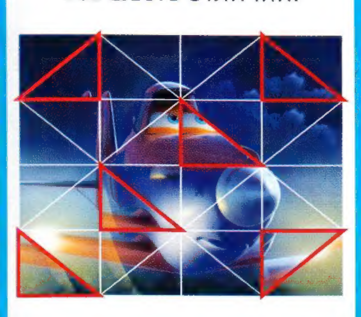
СТР. 20

ДОЛЖНО БЫТЬ ТАК:

1А – 2В – 3Б – 4Г – 5Д

СТР. 21

ВСЕ ШЕСТЬ ОТЛИЧИЙ:



СТР. 21

НУЖНЫЕ КООРДИНАТЫ:

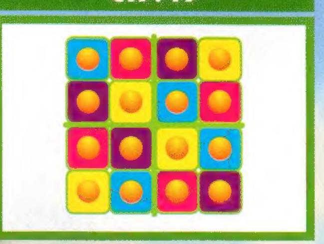
Б 11

СТР. 17

СОРТИРУЕМ МУСОР:

А8 – Б9 – В7 – Г10

СТР. 19





DISNEY PUBLISHING WORLDWIDE
Global Magazines, Comics and Partworks

Publisher
Gianfranco Cordara
Editorial Director
Guido Frazzini (Director, Comics)
Editorial Team
Bianca Coletti (Director, Magazines), Stefano Ambrosio (Executive Editor, New IP), Carlotta Quattrocolo (Executive Editor, Franchise), Roberta Zilio (Senior Editor), Behnoosh Khalili (Editor)

Design
Enrico Soave (Senior Designer)
Art
Ken Shue (VP, Global Art), Roberto Santillo (Creative Director), Marco Ghiglione (Creative Manager), Jean-Paul Orpinas (Creative Manager), Davide Cesarello (Senior Artist), Caroline L. Egan (Senior Artist), Charles E. Pickens (Senior Storybook Artist), Stefano Attardi (Computer Art Designer)
Portfolio Management
Olivia Ciancarelli (Director)
Business & Marketing
Camilla Vedove (Managing Editor), Mariantonietta Galla (Marketing Manager), Virpi Korhonen (Editorial Manager), Kristen Ginter (Publishing Coordinator)

Editorial Coordination
Valentina Cambi
Editorial Pages
Co-d S.r.l. - Milano, Fabio Galavotti
Pre-Press
Lito milano S.r.l.

PHOTO CREDITS:
Pages 12-13:
The Bombardier 415 pictured at pages 12 and 13: Image Copyright flaviano fabrizi, Used under license from Shutterstock.com. The Bombardier 415 TM on top of a wildfire pictured at page 12 appears courtesy of Bombardier Inc. The Erickson Air-Crane pictured at page 13: Image Copyright You Touch Pix of EuToch, Used under license from Shutterstock.com. The Air Tractor AT-802F pictured at page 13 appears courtesy of Air Tractor Inc.

Pages 22-23:
The Beechcraft Baron G58 pictured at pages 22 and 23 appears courtesy of Beechcraft Corporation. The SR-71 Blackbird pictured on top of page 23 appears courtesy of NASA (USAF / Judson Brohmer).

ЭГМОНТ

© АО «Эгмонт Россия Лтд.», 2015.
Специальный выпуск журнала «Тачки» № 2 (35), февраль 2015.
Название издания на языке оригинала: **«Planes».**
© 2015 Disney Enterprises.
Издание для досуга.
Для детей старшего дошкольного возраста.
Текст для чтения взрослыми детям.
Перевод с английского: Александр Филонов.
Главный редактор периодических изданий Елена Милютенко.
Редактор журнала Надежда Конча.
Корректор Светлана Чупахина.
Вёрстка: Тимофей Фролов.
Периодичность: ежемесячно.
Издаётся с февраля 2014 года.
Печать офсетная. Бумага мелованная.
Заказ №14-7200.
Подписано в печать 12.12.2014.
Тираж 55 000 экз.

EAC

Журнал зарегистрирован Федеральной службой по надзору в сфере массовых коммуникаций, связи и культурного наследия:
ПИ № ФС 77–31912 от 13.05.2008.
Учредитель и издатель:
АО «Эгмонт Россия Лтд.»
Адрес: РФ, 127006 Москва, ул. Долгоруковская, д. 27, стр. 1.
Для писем и обращений: РФ, 119071 Москва, 2-й Донской проезд, д. 4., «Эгмонт»
www.egmont.ru, e-mail: info@egmont.ru
Отпечатано в ЗАО «Алмаз-Пресс»: РФ, 123022 Москва, Столярный пер., д. 3/34.
Дата печати: декабрь 2014 г.
Цена свободная.
Распространение в Республике Беларусь: ООО «РЭМ-ИНФО», г. Минск, пер. Козлова, д. 7г, тел.: (017) 297-92-75.
Размещение рекламы: (495) 933-72-50, руководитель отдела маркетинга и рекламы Екатерина Устынюк.
Редакция не несёт ответственности за содержание рекламных материалов.

КОЛЛЕКЦИЯ КАРТОЧЕК ПРОДОЛЖАЕТСЯ! СОБЕРИ И ИГРАЙ!









ОБМЕН

Это игра для двоих. Выберите карточки персонажей, а остальные отложите в сторону. Раздайте карточки персонажей поровну. Теперь один из вас должен выбрать и объявить одну из трёх категорий (вода, ретардант, десант) – и открыть верхнюю карточку в своей колоде. Другой игрок в ответ тоже открывает верхнюю карточку. Тот, у кого выше значение в объявленной категории, забирает себе обе карточки и кладёт вниз своей колоды. Следующий ход у победителя. Если значения одинаковые, открывайте следующие карточки. Тот, кто выиграет, забирает себе все открытые за этот ход карточки.

А КТО ЖЕ ПОБЕДИТЕЛЬ?

Тот, кто собрал все карточки с персонажами!










Disney
САМОЛЁТЫ
ОГОНЬ и ВОДА
© 2015 Disney